


William Salame

Game Developer

 williamsalame.com

 willsalame@gmail.com

 +32 471 70 47 17

 Soignies, Belgique

Experiences

2021 Développeur Web **barbiana.net**

Création de site de 0 utilisant NodeJS, Nginx, Express et JavaScript

2020 Analyste-Architecte **Organica**

Design & développement du back-end et bases de données en 4D ainsi que du front-end.
Management des bases de données relationnelles et contributions à l'API.

2019 Développeur Web **cinoproject.be**

Création de site à partir d'une template utilisant NodeJS, Express and JavaScript

2018 Tuteur travaux pratiques pour Bachelier **UCLouvain**

Création des exercices pratiques pour les élevés de Bachelier en informatique
Accompagnement des étudiants et assistance aux projets

Formations

2021 - 2022 Game Programming **CGAcademy**

Formation intensive d'un an sur UE4, la production et le développement de jeux vidéos
Production et gestion d'un projet de cinq personnes long de cinq mois : Deep Blue

2017 - 2020 Master en Sciences Informatiques **UCLouvain**

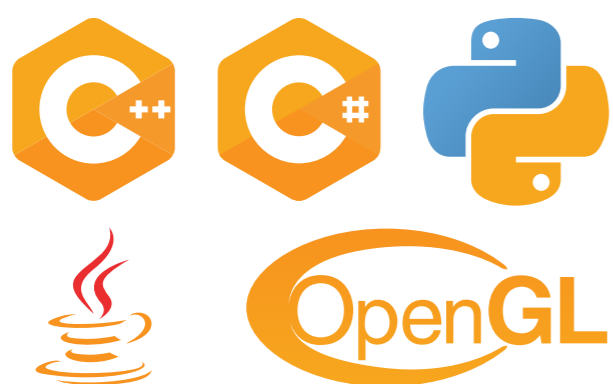
Développement de multiples A.I. pour jeux de plateaux ou vidéos
Optimisation, Database et software development

2014 - 2018 Bachelier en Sciences Informatiques **UCLouvain**

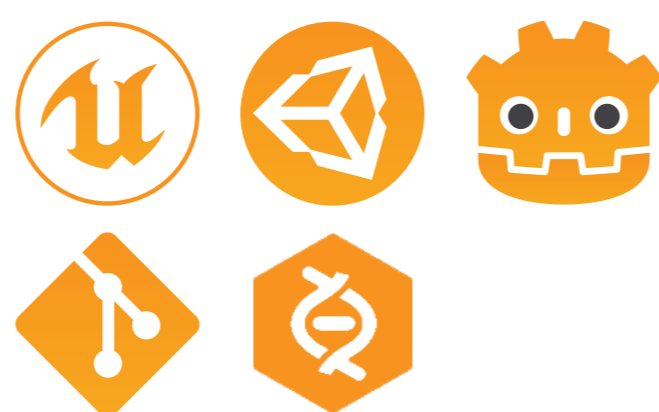
2013 - 2014 Etudiant d'échange **Saitama, Japan**

Skills

Languages



Softwares



Frameworks



Langues

Français : Natif

Anglais : C1

Japonais : B1

Intérêts

Hardware et émulation

Speedrunning

RPG papiers